**Playable**

Lav et interface der hedder “Playable: med en abstrak metode der hedder playSound.

Lav 3 forskellige instrument klasser: Guitar, Trumpet, Drums.

Hvert instrument skal implementere Playable interface.

Alle instrumenter skal ovverride playSound metoden og implementere deres egen version af playSound.

Skab et Objekt af hvert instrument og put dem i en ArrayList der indeholder Playable og spil hver af deres lyd i en sekvens.